


Juan José Marín Rodríguez

Diseñador UX/UI


hola@juanma.cc  E-mail

www.juanma.cc/portafolio.pdf  Trabajos



Social  www.linkedin.com/in/juanmadgp

Web  www.juanma.cc

 Quito, Ecuador

Prefil

Soy Juan, UX/UI Designer en OPINNO Ecuador, actualmente diseñando los nuevos servicios digitales de Banco Diners Club Ecuador. En PPM diseñe el administrador de programas de recompensas de Club Miles, Pichincha Miles, entre otros. En el Municipio de Cuenca, tuve la oportunidad de asesorar emprendedores mediante la EDEC EP y trabajar junto a un grupo multidisciplinario para co-crear nuevas estrategias digitales y conectar a los ciudadanos con el entorno público. Mi objetivo es ayudar a que las empresas conecten con sus usuarios mediante el diseño de experiencias y la tecnología.

Habilidades

Sketch

Invision

ProtoPie

Abstract

Zeplin

Adobe suite

Lógica de programación

Paper engineering

Experiencia Laboral

OPINNO Ecuador (OTB) www.opinno.com

Quito, Ec.

UX/UI Designer

Marzo 2020 - Actualidad

Responsable de la nueva APP Diners, la arquitectura de la información y del Global Design System usado en el Core Bancario y nuevos proyectos dependientes. Trabajo con un equipo multidisciplinario diseñando los nuevos servicios digitales para Banco Diners Club Ecuador.

PPM (Publipromueve) <https://www.juanma.cc/ui-ux/loyalty-admin/>

Quito, Ec.

UX/UI Designer

Agosto 2019 - Marzo 2020

Diseñé la UI del administrador de programas de recompensas con marketplace para redimir millas/puntos de Banco Diners Club Ecuador, Banco Pichincha Ecuador, entre otros, además landing de campañas de Diners Club Ec y Club Miles.

Municipio de Cuenca www.juanma.cc/branding/plaza-san-francisco/

Cuenca, Ec.

Diseñador gráfico Creativo

Noviembre 2018 - Abril 2019

Realicé análisis de nuevas estrategias digitales, desarrollo de gráficos para redes sociales, campañas integrales, letreros y vallas publicitarias.

CELEC EP Hidropute www.juanma.cc/branding/celec-ep/

Capulisamba, Ec.

Diseñador Autónomo / Remoto

Agosto 2015 - Julio 2016

Diseñe un sitio web interactivo para niños. Rediseñe de la UI de la Intranet mediante CSS y simplifique su arquitectura de información, realicé material gráfico para certificación de seguridad ISO 9001, campañas internas y fui expositor para la empresa sobre diseño y uso adecuado de marca en medios digitales.

MediaLab, Facultad de artes, U Cuenca

Cuenca, Ec.

Diseñador gráfico en prácticas

Julio 2015 - Mayo 2016

Diseñe el sitio web & arquitectura de Información, fui Webmaster.

Jeguridos (Proyecto personal) www.juanma.cc/video/jeguridos/

Cuenca, Ec.

Digital Content Creator

Enero 2014 - Enero 2016

Grabación y pos-producción, fotografía, gráficos para redes sociales, manejo de hosting y dominios, community manager, creación de guiones. creación y manejo de sitio web con Wordpress www.jeguridos.com

Aptitudes

Adaptabilidad

Empatía

Autodidacta

Pensamiento crítico

Idiomas

Español nativo

Ingles Basico



Logros y reconocimientos www.juanma.co/news/

Ganador: Reto Fintech para el Ahorro de Banco Solidario en Disrupt Challenge. Julio 2019 / Guayaquil, Ec.

Reconocimiento: Video más viral sobre Cuenca en Cuenca, Cámara, Acción. Diciembre 2018 / Cuenca, Ec.

Publicación: Jeguridos en Periódico El Tiempo. Diciembre 2016 / Cuenca, Ec.

Expositor: Community manager para pymes en 2° Festival de Artes. Mayo 2016 / Cuenca, Ec.

Reconocimiento: Botón de plata en YouTube Rewards. Enero 2016 / Cuenca, Ec.

Ganador: mejor Branding Portfolio en Behance Cuenca. Septiembre 2015 / Cuenca, Ec.

Expositor: Uso adecuado de marca en medios digitales en CELEC EP Hidropaute. Agosto 2015 / Capulispamba, Ec.

Expositor: Ingeniería del papel (Pop-up) en 1° Festival de Artes. Mayo 2015 / Cuenca, Ec.

Licencias y certificaciones

Design Thinking Professional Certificate - (DTPC). Online. Julio 2020

Con Certiprof

Scrum Foundation Professional Certificate (SFPC). Online. Junio 2020

Con Certiprof

Conducting Usability Testing. Online. Enero 2020

By: Frank Spillers en Interaction Design Fundation.

Web Design for Usability. Online. Diciembre 2019

By: William Hudson en Interaction Design Fundation.

Estudios y talleres

Diseño gráfico en Universidad de Cuenca. Ec. Septiembre 2012 - Septiembre 2017

Diseñador UX en Programa de Innovación Disrupt Challenge Fintech Edition Guayaquil, Ec. Julio 2019

By: Banco Solidaro, Banco del Pacifico, Michael Muller, Roberto Esteves, George Pluv, Javier Alcivar, Luis Marriott, Nestor Ramon.

Diseñador UI en Programa de Innovación Disrupt Challenge Culture Edition Guayaquil, Ec. Julio 2018

By: Nestor Ramon, Michael Muller, George Pluv, Johanna Ruiz, Hugo Aviléz, María Paulina Soto.

Bootcamp de Ideación en Hult Prize at UCuenca. Cuenca, Ec. Julio 2017

By: Hult Prize & Universidad de Cuenca

Diseño de Interfaces y UX en Platzi. Online. Diciembre 2017

<https://platzi.com/@juanmadgp/curso/diseño-interfaces-ux/diploma/>

Producción de videos de bajo costo en Youtube partnerships team. Online. Septiembre 2014

by YouTube team

Ilustración del personaje en Alianza Ecuatoriana de diseño. Cuenca. Ec. Noviembre 2012

by Santiago Atti

Experiencia de voluntariado

Peer Mentor en Proyecto de Flip Learning, Universidad de Cuenca.

Desde Mayo hasta Junio 2017 www.bit.ly/flip-learning

Coordinación de proyectos, community manager en ASO DISEÑO, Universidad de Cuenca.

Septiembre 2015 - Septiembre 2016

Coordinación del evento en 1° y 2° Festival de Artes, Universidad de Cuenca.

Mayo 2015 & Mayo 2016 www.juanma.co/video/artesfestival/

Expositor sobre (Pop-up) 2015, Community manager para pymes 2016.

Referencias

Juan Pablo Hurtado (*Jefe de Diseño - Municipio de Cuenca*)

098 443 7978 hurgran@yahoo.com

Santiago Gualavisi (*Project Manager en PPM*)

099 273 6082 kevinguala@hotmail.com